



WEVER & DUCRÉ  
LIGHTING

# BOX 1.0 PAR16

146120B0 911211M1

## ALLGEMEIN

Decke , Aufbau

Mattschwarz

Einsatz Champagner

RAL 9005 <sup>a</sup>

IP20

Innen

Ausgabe: 460 lm

CIE flux code: 94 98 100 100 100

## LED

Lampe PAR16

Buchse GU10

max. per socket 12.0 W

CRI ≥ 90

## ELEKTRISCH

100 - 240 V

LED Einsatz 6.5 W

Klasse 1

## ABMESSUNGEN

Länge 100 mm

Breite 100 mm

Höhe 100 mm

0.66 kg

<sup>a</sup> Es kann aus produktionstechnischen Gründen zu Farbabweichungen kommen.

Projekt

Typ

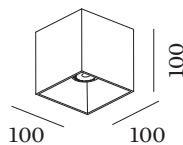
Notizen

Anzahl

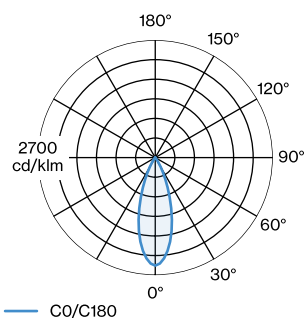
Datum



Quadratisches Deckenanbaudownlight aus Aluminiumdruckguss; Oberfläche Mattschwarz; pulverbeschichtet; matte Oberflächenstruktur; RAL 9005; Lampensockel GU10; Lampentyp PAR16; max. 12W; 100 - 240 V; Schutzart IP20; PC1;  $UGR \leq 13$ ; bildschirmtaugliche Arbeitsplatzleuchte nach DIN EN 12464-1; Leuchtdichte über  $65^\circ \leq 3000 \text{ cd/m}^2$ ; Leuchtmittel nicht inbegriffen; inklusive individuellem Innenreflektor in Champagner;



## LICHTVERTEILUNG



BOX

1.0 PAR16

146120B0 911211M1

LEUCHTMITTEL

PAR16 LED Lampe

TYP	FARBE	Ø · H (MM)	ORDERCODE
2700K   >90 CRI   GU10	Schwarz	ø50 · 60	9 0 1 2 2 8 B 3
3000K   >90 CRI   GU10	Schwarz	ø50 · 60	9 0 1 2 2 8 B 5
2700K   >90 CRI   GU10	Weiß	ø50 · 60	9 0 1 2 2 8 W 3
3000K   >90 CRI   GU10	Weiß	ø50 · 60	9 0 1 2 2 8 W 5
2700K   >80 CRI   GU10	Silber	ø50 · 60	9 0 5 2 2 7 S 2
3000K   >80 CRI   GU10	Silber	ø50 · 60	9 0 5 2 2 7 S 4

INNENREFLEKTOR

Einzel-Innenreflektor

TYP	FARBE	L · B · H (MM)	ORDERCODE
BOX   max. 10W	Schwarz	93.5 · 93.5 · 50.5	9 1 1 2 1 1 B 1
BOX   max. 10W	Gold	93.5 · 93.5 · 50.5	9 1 1 2 1 1 G 1
BOX   max. 10W	Champagner	93.5 · 93.5 · 50.5	9 1 1 2 1 1 M 1
BOX   max. 10W	Weiß	93.5 · 93.5 · 50.5	9 1 1 2 1 1 W 1

INNENABDECKUNG

Einzel-Innenabdeckung

TYP	FARBE	L · B · H (MM)	ORDERCODE
BOX   max. 10W	Schwarz	62 · 62 · 49	9 1 1 0 1 1 B 1
BOX   max. 10W	Gold	62 · 62 · 49	9 1 1 0 1 1 G 1
BOX   max. 10W	Champagner	62 · 62 · 49	9 1 1 0 1 1 M 1
BOX   max. 10W	Weiß	62 · 62 · 49	9 1 1 0 1 1 W 1