



PROJET

MODÈLE

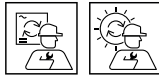
NOTES

QUANTITÉ

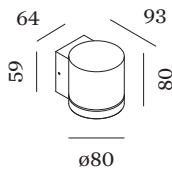
DATE



IP65



Luminaire mural en saillie cylindrique en aluminium moulé sous pression ; surface en anthracite gris ; revêtement par poudre ; structure de surface mate ; RAL 7016 ; avec technologie COB (Chip on Board) pour une efficacité maximale ; coupure de phase dim ; couleur de lumière 3000 K ; ≤ 3 SDCM (initial MacAdam) ; CRI ≥ 90 ; 220 - 240 V ; angle de diffusion 36° ; émission de lumière vers le haut ou vers le bas ; indice de protection IP65 ; Classe 1 ; driver inclus ; source lumineuse peut être remplacée par Wever & Ducré ou par un professionnel avec une autorisation explicite ; dispositif de commande remplaçable par un professionnel agréé ;



LUMINAIRE

Mur
Surface
anthracite gris
RAL 7016 ^a
IP65
Extérieur
635 lm

LED Module

3000 K
CRI ≥ 90
L80 / 100000 h
 ≤ 3 SDCM (initial MacAdam)

Optique

Medium (standard)
angle de faisceau 36°
CIE flux code: 95 98 100 100 100

Électrique

phase-cut dim
220 - 240 V
système 10.0 W
Classe 1
Standard

Physique

diamètre 80 mm
hauteur 80 mm
0.53 kg

datasheet.quicksum.material

Aluminum

^a Les couleurs peuvent varier légèrement en fonction des conditions de production.

DISTRIBUTION DE LA LUMIÈRE

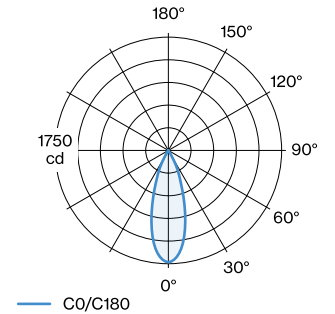




DIAGRAMME DE CÔNE

medium (standard) 33°

h (m)	E0° (lx)	ø (m)
1	1730	0.60
2	430	1.20
3	190	1.80
4	110	2.39
5	70	2.99

Facteur de maintenance

Temps de fonctionnement [h]	10.000	20.000	30.000	40.000	50.000
LLMF	0.98	0.98	0.98	0.97	0.97
LSF	1	1	1	1	1

MF LMF × RSMF × LLMF × LSF

MF Facteur de maintenance

LMF^a Facteur de maintenance du luminaire

RSMF^a Facteur de maintenance des parois du local

LLMF Facteur de maintenance du flux lumineux

LSF Facteur de survie des lampes

^aSelon "CIE 97, Maintenance of indoor electric lighting systems", 2005, ISBN 3-900-734-34-8. Les valeurs doivent être déterminées par le planificateur.

LAMPES

Lampe PAR16 LED

Modèle	Coloris	Tension	Ø·H (MM)	Référence article
2700K >80 CRI GU10	argent		50-55	905227S2
3000K >80 CRI GU10	argent		50-55	905227S4