



**PROJET**

**MODÈLE**

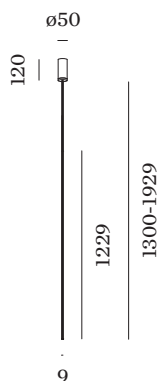
**NOTES**

**QUANTITÉ**

**DATE**



Suspension à tige pendulaire en aluminium ; peut être coupé et ajusté selon les souhaits 1950 mm max. ; pour montage apparent plafond ; surface blanc mat ; revêtement par poudre , structure de surface mate ; RAL 9010 ; diffuseur opale en PMMA ; PCB 3-step binning ; coupure de phase dim ; couleur de lumière 2700 K ;  $\leq 3$  SDCM (initial MacAdam) ; CRI  $\geq 90$  ; IRC (indice de rendu des couleurs)  $\geq 90$  ; 220 - 240 V ; indice de protection IP20 ; Classe 1 ; driver inclus ; source lumineuse peut être remplacée par Wever & Ducré ou par un professionnel avec une autorisation explicite ; dispositif de commande remplaçable par l'utilisateur final ;



**LUMINAIRE**

Plafond  
Surface  
Blanc mat  
RAL 9010 <sup>a</sup>  
IP20  
Intérieur  
900 lm

**LED Module**

2700 K  
CRI  $\geq 90$   
L80 / 50000h  
 $\leq 3$  SDCM (initial MacAdam)  
1210 lm  
165 lm/W <sup>b</sup>

**Optique**

Opal  
CIE flux code: 11 35 66 50 100

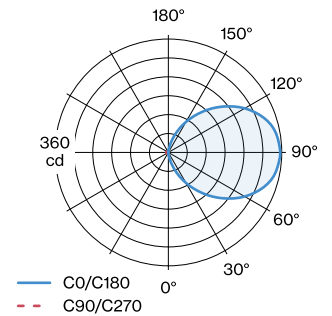
**Électrique**

phase-cut dim  
220 - 240 V  
système 10.2 W  
Classe 1

**Physique**

diamètre 9 mm  
hauteur 1300 mm  
0.44 kg

**DISTRIBUTION DE LA LUMIÈRE**



<sup>a</sup> Les couleurs peuvent varier légèrement en fonction des conditions de production.

<sup>b</sup> Sans pertes électriques ni optiques



## Facteur de maintenance

Temps de fonctionnement [h]	10.000	20.000	30.000	40.000	50.000
LLMF	0.98	0.97	0.95	0.93	0.92
LSF	1	1	1	1	1

MF LMF × RSMF × LLMF × LSF

MF Facteur de maintenance

LMF<sup>a</sup> Facteur de maintenance du luminaire

RSMF<sup>a</sup> Facteur de maintenance des parois du local

LLMF Facteur de maintenance du flux lumineux

LSF Facteur de survie des lampes

<sup>a</sup>Selon "CIE 97, Maintenance of indoor electric lighting systems", 2005, ISBN 3-900-734-34-8. Les valeurs doivent être déterminées par le planificateur.

## ACCESSOIRES DE MONTAGE

### FINLIN Cover Plate Adapter

Modèle	Coloris	Tension	Ø·H (MM)	Référence article
pour boîtiers béton	Noir		100·3	900194B0